

GRADO EN CREACIÓN Y NARRACIÓN DE VIDEOJUEGOS

OBJETIVOS FORMATIVOS

OBJETIVOS FORMATIVOS

El Grado en Creación y Narración de Videojuegos tiene como objetivo principal:

- Formar personas competentes y competitivas que conozcan el proceso global de la creación de contenidos interactivos de entretenimiento.

En este sentido, el plan apuesta por:

- Formar personas con la capacidad de sintetizar y aplicar los conocimientos de todas las áreas implicadas en la creación de contenidos interactivos orientados al sector del ocio y el entretenimiento; e industrias relacionadas.
- Formar personas con fundamentos humanistas, con un profundo entendimiento crítico y enfoque global del videojuego, que conozca su funcionamiento y a sus usuarios.
- Formar personas con la capacidad de integrarse con madurez en un mercado en plena expansión y la capacidad de realizar nuevas aportaciones que enriquezcan este lenguaje moderno.
- Impulsar procesos innovadores y creativos para ofrecer soluciones valiosas al mercado, constructivas y responsables con su entorno y para las personas.
- Formar personas con la capacidad de emplear las técnicas y fuentes necesarias para la creación de videojuegos, como es propio de un medio de carácter multidisciplinar.
- Formar personas capaces de crear la construcción narrativa, la programación informática, el diseño y el arte de los videojuegos.

El Grado en Creación y Narración de Videojuegos da cobertura a unos estudios generalistas en este campo, que podrían ser completados posteriormente a nivel de postgrado, donde también existe una importante oferta en nuestro panorama universitario.

